Pillars of Heracles

Komponentenreferenz – Deutsch

Community-Übersetzung – Korrekturen willkommen. Diese Referenz gehört zur englischen Spielausgabe. Die gedruckten englischen Komponentennamen stehen bei jeder Komponente.

Fehler gefunden? Melde ihn hier: apeiron.games/pillars/corrections

01 Aegean (City-state)

Athenai
Das akademische Zentrum

01 Med (City-state)

Athenai
Baumeister des Fortschritts

02 Aegean (City-state)

Sparta
Eroberer des Landes

02 Med (City-state)

Sparta
Krieger der Legende

03 Aegean (City-state)

Korinthos
Weinberge des Wohlstands

03 Med (City-state)

Kyrene
Wiege des Überflusses

04 Aegean (City-state)

Thebai
Sitz der Legenden

04 Med (City-state)

Memphis
Das Ewige Königreich

05 Aegean (City-state)

Miletos
Stadt der Gelehrten

05 Med (City-state)

Syrakusai
Stadt der Innovationen

06 Aegean (City-state)

Rhodos
Die Seefeste

06 Med (City-state)

Taras
Strategischer Außenposten

07 Aegean (City-state)

Phokaia
Meister der Seefahrt

07 Med (City-state)

Massalia
Handelsmetropole

08 Aegean (City-state)

Larissa
Thessalische Großmacht

08 Med (City-state)

Tarsos
Tor der Expeditionen

09 Aegean (City-state)

Pella
Mazedonische Macht

09 Med (City-state)

Ephesos
Heiligtum des Wissens

10 Aegean (City-state)

Halikarnassos
Zentrum des Marmors

10 Med (City-state)

Meschela
Knotenpunkt des Seehandels

11 Aegean (City-state)

Troia
Zitadelle der Ausdauer

11 Med (City-state)

Emporion
Herrin der Wellen

12 Aegean (City-state)

Argos
Bastion der Champions

12 Med (City-state)

Qart-ḥadašt
Heiligtum der Opfergabe

Lighthouse (Strategy tile)

Leuchtturm
Einmal pro Zug erhältst du für jedes Schiff in einem Hafen den Rohstoff des zum Hafen gehörenden Landfelds.

Heroic Epic (Strategy tile)

Heldenepos
Deine Städte haben 2 Stärke mehr.

Theatre of Dionysius (Strategy tile)

Theater des Dionysos
1 Wein Rabatt beim Aktivieren deiner Mythologiekarten.

Olympic Games (Strategy tile)

Olympische Spiele
Rücke auf der Söldner- oder Militärleiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor, wann immer du eine Entsenden-Rondell-Aktion ausführst. (Gilt nicht für andere Arten des Entsendens von Einheiten, z. B. Kartenfähigkeiten.)

Library (Strategy tile)

Bibliothek
Einmal pro Zug: Wenn du auf einer Leiste vorrückst, auf der dein Spielermarker mindestens 1 Schritt hinter allen anderen Spielermarkern zurückliegt, ziehe 2 Aktionskarten.

Architects of Prosperity (Strategy tile)

Baumeister des Wohlstands
Rücke auf der Zivilisations- oder Navigationsleiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor, wenn du eine Bau-Rondellaktion ausführst. (Gilt nicht für andere Arten des Bauens, z. B. Kartenfähigkeiten.)

Polis Expansion (Strategy tile)

Polis-Ausdehnung
Immer wenn du einen Auffrischungs-Zug ausführst und ein Schiff in einem Hafen hast, rücke kostenlos auf der Leiste der zu diesem Hafen gehörenden Region vor.

Vintners' Guild (Strategy tile)

Winzergilde
Verdoppelt deine Weinproduktion aus Säulen.

Sculptors' Guild (Strategy tile)

Bildhauergilde
Verdoppelt deine Marmorproduktion aus Säulen.

Carpenters' Guild (Strategy tile)

Zimmermannsgilde
Verdoppelt deine Holzproduktion aus Säulen.

Coiners' Guild (Strategy tile)

Münzprägergilde
Verdoppelt deine Goldproduktion aus Säulen.

Blacksmiths' Guild (Strategy tile)

Schmiedegilde
Verdoppelt deine Eisenproduktion aus Säulen.

Tactical Maneuver (Strategy tile)

Taktisches Manöver
Du darfst alle deine Einheiten mit 1 Bewegung von einem Feld auf ein angrenzendes Landfeld ziehen.

Archery Mastery (Strategy tile)

Meisterschaft im Bogenschießen
Jeder deiner Hopliten darf höchstens 1 Stärke zu einem beliebigen angrenzenden Landfeld beitragen (statt zu seinem eigenen).

Fortifications (Strategy tile)

Befestigungen
Deine Gebäude haben +1 Stärke.

Siege Weapons (Strategy tile)

Belagerungswaffen
Wenn du mindestens 2 Landeinheiten auf einem Landfeld mit dem Gebäude eines anderen Spielers hast, erhältst du 2 zusätzliche Stärke auf diesem Feld.

Phalanx Formation (Strategy tile)

Phalanx-Formation
Wenn sich 3 oder mehr deiner Landeinheiten in einer Region befinden, erhalten sie gemeinsam +2 Stärke.

Strategic Initiative (Strategy tile)

Strategische Initiative
Du gewinnst alle Gleichstände gegen andere Spieler.

Council of Elders (Strategy tile)

Ältestenrat
Wann immer ein anderer Spieler seinen Marker in den Abschnitt des Rondells zieht, in dem dein Marker steht, darfst du 2 Karten ziehen (statt 1).

Naval Dominance (Strategy tile)

Seeherrschaft
Deine Schiffe dürfen sich bei jeder Bewegungsaktion ein zusätzliches Feld weit bewegen.

Divine Ascent (Strategy tile)

Göttlicher Aufstieg
Rücke auf der Olympier- oder Titanenleiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor, wenn du eine Besiedeln-Rondellaktion ausführst. (Gilt nicht für andere Arten des Besiedelns, z. B. Kartenfähigkeiten.)

Theseus (Hero)

König von Athen

Schmied der Einheit
Dein Held gilt auch als Schiff, Hoplit oder Arbeiter. Du darfst Einheiten dorthin entsenden, wo sich dein Held befindet; ein Schiff nur, wenn dein Held auf einem Seefeld steht.

Atalanta (Hero)

Flinke Jägerin

Wagemut der Wildnis
Dein Held kann sich für 1 Bewegung zwei Felder weit bewegen. Dein Held darf Rohstoffplättchen erschöpfen, als wäre er eine Säule.

Hippolyta (Hero)

Königin der Amazonen

Amazonische Stärke
Die Stärke deines Helden wird beim Auflösen eines Angriffs (Belagerung oder Scharmützel) verdoppelt.

Herakles (Hero)

Unsterbliche Legende

Herkulische Macht
Die Stärke deines Helden wird bei jeder Besiedeln-Aktion verdoppelt.

Iason (Hero)

Anführer der Argonauten

Einheit der Mannschaft
Wenn sich dein Held bewegt, darfst du beliebige andere Landeinheiten von dir vom selben Feld kostenlos mit ihm mitziehen.

Kadmos (Hero)

Gründer von Theben

Befehl des Gründers
Nur bis zu 2 Einheiten eines anderen Spielers dürfen auf das Feld ziehen, das dein Held besetzt. Während deines Zuges darfst du alle weiteren Einheiten von diesem Feld wegziehen.

Pythia (Hero)

Orakel von Delphi

Prophetische Einsicht
Dein Held zählt als eine erfüllte Voraussetzung bei Prophezeiungen.

Achilleús (Hero)

Spross des Peleus

Aegis des Achilles
Dein Held zählt als Hoplit. Andere Spieler dürfen das von deinem Helden besetzte Landfeld nicht mit Mythologiekarten beeinflussen.

Hektor (Hero)

Verteidiger Trojas

Champion des Zweikampfs
Zu jedem Zeitpunkt während deines Zuges darfst du dein Scharmützel-Plättchen auf das von deinem Helden besetzte Landfeld legen.

Odysseus (Hero)

Wanderer der weindunklen Meere

Listiger Stratege
Wann immer du die Herausforderung auf einem offen liegenden Odysseus-Marker meisterst (indem du seine Bedingung in der entsprechenden Region erfüllst), lege den Marker auf dieses Plättchen, um die Stärke des Odysseus um 1 zu erhöhen.

Midwife (Character card)

Hebamme
Ziehe eine Karte für jeden deiner Arbeiter auf dem Spielplan.

Captain (Character card)

Kapitän
Ziehe eine Karte für jedes deiner Schiffe auf dem Spielplan.

Symposiarch (Character card)

Symposiarch
Frische alle deine Säulen auf.

Priestess (Character card)

Priesterin
Aktiviere alle deine Mythologiekarten kostenlos.

Artisan (Character card)

Kunsthandwerker
Verbanne 2 Charakterkarten aus deiner Hand und/oder deinem Ablagestapel, um auf einer beliebigen Leiste kostenlos vorzurücken.

Shield Maker (Character card)

Schildmacher
Ziehe eine Karte für je 2 Hopliten, die du auf dem Spielplan hast, ODER jeder andere Spieler mit weniger Hopliten auf dem Spielplan als du muss eine Karte abwerfen.

Admiral (Character card)

Admiral
Bewege beliebig viele oder alle deine Schiffe je einmal.

Goldsmith (Character card)

Goldschmied
Dein Gold ist während deines Zuges ein Joker.

Oracle (Character card)

Orakel
Tausche 2 offen liegende Prophezeiungskarten aus oder fülle einen leeren Prophezeiungskarten-Platz mit einer offen liegenden Prophezeiungskarte aus einer anderen Region (decke dann die nächste Karte in der Region auf, aus der du genommen hast, falls vorhanden).

Ruler (Character card)

Herrscher
Wenn du alle Landfelder in 2 Regionen beherrschst, erhältst du kostenlos eine Monumentkarte.

Adventurer (Character card)

Abenteurer
Bewege eine deiner Landeinheiten bis zu 4 Felder weit.

Amazon (Character card)

Amazone
Auf einem Landfeld, auf dem du einen Hopliten hast, bewege alle Landeinheiten eines anderen Spielers je einmal.

General (Character card)

General
Bewege beliebig viele deiner Landeinheiten von 1 Feld auf ein angrenzendes Feld.

General
Bewege beliebig viele deiner Landeinheiten von 1 Feld auf ein angrenzendes Feld.

Architect (Character card)

Architekt
Baue ein Gebäude oder eine Stadt mit 1 Rohstoff Rabatt.

Rhetor (Character card)

Rhetor
Nimm eine Karte (nicht diese) aus deinem Ablage- oder Nachziehstapel auf die Hand. Mische deinen Nachziehstapel neu.

Sage (Character card)

Weiser
Wirf 2 Aktionskarten ab, um auf einer beliebigen Leiste vorzurücken, auf der der Marker eines anderen Spielers vor dir liegt.

Oilmaker (Character card)

Ölmacher
Erhalte während deines Zuges einen Rabatt von 1 Joker-Rohstoff.

Diplomat (Character card)

Diplomat
Entferne ein Belagerungs- oder Scharmützel-Plättchen eines anderen Spielers. Der betroffene Spieler zieht 2 Karten.

Olympic Athlete (Character card)

Olympischer Athlet
Wähle einen anderen Spieler. Ihr beide wählt gleichzeitig eine Karte aus eurer Hand und deckt sie auf. Der Spieler, der die Karte mit der höheren Stärke aufgedeckt hat (bei Gleichstand du), erhält die oberste Olympierkarte.

Philosopher (Character card)

Philosoph
Wenn du mindestens eine Agora gebaut hast, rücke kostenlos einen Schritt auf der Zivilisationsleiste vor.

Storyteller (Character card)

Geschichtenerzähler
Verbanne 2 Karten aus deinem Deck (Hand, Ablage- oder Nachziehstapel). Mische deinen Nachziehstapel.

Scribe (Character card)

Schreiber
Führe eine Beschaffen-Aktion aus.

Spy (Character card)

Spion
Du darfst die Hand eines anderen Spielers ansehen und dann die Fähigkeit einer seiner Karten nutzen (ohne dass der Spieler sie abwirft).

Olympic Track (Monument card)

Olympische Leiste
Rücke 1 Schritt auf einer -Leiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor.

Theatre (Monument card)

Theater
Führe die Fähigkeit einer Mythologiekarte eines anderen Spielers aus.

Gymnasion (Monument card)

Gymnasion
Du hast in diesem Zug eine zusätzliche Bewegungsaktion.

Treasury (Monument card)

Schatzkammer
Profitiere während deines Zuges von 1 Gold für jedes deiner Gebäude.

Grand Statue (Monument card)

Große Statue
Rücke 1 Schritt auf einer -Leiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor.

Sanctuary (Monument card)

Heiligtum
Verteile beliebig viele offen liegende Prophezeiungskarten zwischen allen Regionen neu (max. 1 pro Region); decke dann die nächste Karte in jeder Region auf, die nur verdeckte Karten enthält, falls vorhanden.

Prytaneion (Monument card)

Prytaneion
Ziehe 3 Karten.

City Walls (Monument card)

Stadtmauern
Rücke 1 Schritt auf einer -Leiste mit einem Rabatt von 3 Rohstoffen vor.

Akropolis (Monument card)

Akropolis
Führe die Fähigkeit einer beliebigen offen liegenden Charakterkarte im Beschaffungsbereich aus und nimm sie auf die Hand.

Grand Temple (Monument card)

Großer Tempel
(keine Fähigkeit, gewährt aber 3 Ruhm)

Stoa (Monument card)

Stoa
Decke die oberste Karte eines beliebigen Mythologiestapels auf; du darfst die Fähigkeit der Karte nutzen, lege sie dann unter den Stapel.

Palace (Monument card)

Palast
Führe eine Konsolidierungs-Statusprüfung durch; diese Karte gilt dabei als ein beliebiges Symbol (Adler/Helm/Füllhorn).

Colossus (Monument card)

Koloss
Du darfst alle deine Schiffe kostenlos auf beliebige Seefelder (einschließlich Häfen) versetzen.

Mausoleum (Monument card)

Mausoleum
Wenn du in diesem Zug eine Belohnung von einem Bevölkerungsplättchen nutzt, darfst du die Belohnung verdoppeln.

Farmer (Starting card)

Bauer

Sailor (Starting card)

Matrose

Merchant (Starting card)

Händler

Explorer (Starting card)

Entdecker

Blacksmith (Starting card)

Schmied

Trojan Horse (Troy/Egypt)

Trojanisches Pferd (Trojan Horse)
Monumentkarte
Du darfst diese Karte ausspielen, wenn eine Belagerung aufgelöst wird; du darfst beliebig viele deiner Landeinheiten dorthin versetzen.

Helen (Troy/Egypt)

Helen
Charakterkarte
Helens Einfluss: Beim Ausspielen oder Abwerfen darf jeder Spieler der Achäischen Liga eine seiner Einheiten bewegen. Diese Karte kann nicht verbannt werden.

Kassandra (Troy/Egypt)

Kassandra
Charakterkarte
Kassandras Vision: Ziehe eine Aktionskarte aus der Hand eines nicht verbündeten Spielers und lege sie in deinen Ablagestapel. Dieser Spieler darf 2 offen liegende Prophezeiungskarten auf dem Spielplan austauschen.

Menelaos (Troy/Egypt)

Menelaos
Charakterkarte
Spartanisches Manöver: Du darfst ein Scharmützel oder eine Belagerung um eine Runde verzögern.

Agamemnon (Troy/Egypt)

Agamemnon
Charakterkarte
Befehl des Königs: Nenne einen Rohstoff. Ziehe so lange Karten, bis du den genannten Rohstoff ziehst oder 4 Karten gezogen hast.

Ajax (Troy/Egypt)

Ajax
Charakterkarte

Apep (Troy/Egypt)

Apep
Vorbote des Chaos
Ewiger Stillstand: Andere Spieler dürfen sich bis zum Beginn deines nächsten Zuges nicht bewegen.

Ra (Troy/Egypt)

Ra
Sonnengott
Göttliche Autorität: Hebe die Fähigkeit einer Aktions- oder Mythologiekarte auf, die ein anderer Spieler genutzt hat.

Hathor (Troy/Egypt)

Hathor
Göttin der Harmonie und des Schutzes
Himmlischer Friede: Wenn eine deiner Einheiten vom Spielplan entfernt wird, darfst du sie sofort kostenlos auf ein Feld mit einer deiner Städte entsenden.

The Great Pyramid of Giza (Troy/Egypt)

Die Große Pyramide von Gizeh (The Great Pyramid of Giza)
Monument
Heilige Geometrie: Du darfst die Platzierung von bis zu drei deiner Gebäude und/oder Säulen auf dem Spielplan neu anordnen, unter Missachtung sämtlicher Einschränkungen.

Era I #1 (Prophecy card)

„Meere vereinen sich an den Kais des Schicksals“

Era I #2 (Prophecy card)

„Zwillingsmühen schmieden den Stahl des Schicksals“

Era I #3 (Prophecy card)

„In der Hopliten Umklammerung, des Ruhmes Same“

Era I #4 (Prophecy card)

„Göttliches Flüstern durch heilige Mauern“

Era I #5 (Prophecy card)

„Schatten, geworfen von befestigter Macht“

Era I #6 (Prophecy card)

„Des Marktplatzes Raunen vom Triumph“

Era I #7 (Prophecy card)

„Einsame Säulen winken zum Sieg“

Era I #8 (Prophecy card)

„Unsichtbare Wächter künden Triumph“

Era I #9 (Prophecy card)

„Einsame Steine bergen Echos der Macht“

Era II #10 (Prophecy card)

„Zwei Gefäße, gefüllt mit Schicksal“

Era II #11 (Prophecy card)

„Steinerne Wächter hüten verborgene Wahrheiten“

Era II #12 (Prophecy card)

„Tapferkeit in der Krieger Sagen“

Era II #13 (Prophecy card)

„Geschmiedete Kiele künden Herrschaft“

Era II #14 (Prophecy card)

„Phalangen flüstern von Reichen“

Era II #15 (Prophecy card)

„Kunsthandwerker ritzen den Pfad zum Ruhm“

Era II #16 (Prophecy card)

„Heilige Visionen im Tempellicht“

Era II #17 (Prophecy card)

„Widerhallender Zusammenstoß verheißt Ruhm“

Era II #18 (Prophecy card)

„Wo Wellen und Handel sich vereinen“

Era III #19 (Prophecy card)

„Ein Land im Griff eines Titanen“

Era III #20 (Prophecy card)

„Folge dem Ruf des Kriegshalls“

Era III #21 (Prophecy card)

„Aufstrebende Ziele, in Stein gegossen“

Era III #22 (Prophecy card)

„Vermächtnis des Meistertaktikers“

Era III #23 (Prophecy card)

„Zukünfte, errichtet auf fremden Thronen“

Era III #24 (Prophecy card)

„Dreifachkrone bürgerlicher Macht“

Sphinx (Mythology – Demigod)

Sphinx
Rätsel des Geheimnisses: Lege das Sphinx-Plättchen auf ein beliebiges Landfeld. Solange das Plättchen auf diesem Feld liegt, müssen andere Spieler für jede Landeinheit, die sie auf dieses Feld ziehen oder versetzen, eine Aktionskarte mit dem Rohstoff des Feldes abwerfen.

Chimera (Mythology – Demigod)

Chimera
Göttliche Verwandlung: Nenne einen Rohstoff; er gilt in diesem Zug als Joker.

Giant (Mythology – Demigod)

Riese
Gigantische Stärke: Bewege eines deiner Gebäude bis zu 2 Landfelder weit, unter Missachtung sämtlicher Einschränkungen.

Centaur (Mythology – Demigod)

Kentaur
Pferdeintrige: Beschwöre diese Karte, um deinen Vormarsch-Zug zu beginnen, ohne eine Aktionskarte auszuspielen, und ziehe deinen Marker 1–4 Felder im Uhrzeigersinn auf dem Rondell voran.

Harpy (Mythology – Demigod)

Harpyie
Stoß des Adlers: Erschöpfe ein Rohstoffplättchen mit der Säule eines anderen Spielers, als wäre sie deine eigene.

Gorgon (Mythology – Demigod)

Gorgone
Versteinernder Blick: Wähle zwei Einheiten eines anderen Spielers. In diesem Zug können sich diese Einheiten nicht bewegen.

Dionysios (Mythology – Demigod)

Dionysios
Berauschender Einfluss: Drehe ein Bevölkerungsplättchen offen (falls es das nicht schon ist), nimm seine Belohnung und verbanne es dann.

Icarus (Mythology – Demigod)

Ikarus
Geflügelter Aufstieg: Bewege eine deiner Landeinheiten bzw. eines deiner Schiffe auf dem Spielplan auf ein beliebiges Land- bzw. Seefeld.

Bellerophon (Mythology – Demigod)

Bellerophon
Heldenhaftes Ross: Führe eine Besiedeln-Aktion auf einem Landfeld aus.

Perseus (Mythology – Demigod)

Perseus
Legendärer Ungeheuertöter: Zwinge einen anderen Spieler, eine Mythologiekarte deiner Wahl abzuwerfen. Du darfst diese Karte beschwören, als wärst du der aktive Spieler.

Cyclops (Mythology – Demigod)

Kyklop
Felsbrockenwurf: Wähle eine deiner Säulen auf dem Spielplan und versetze sie auf ein anderes Landfeld. Du darfst 1 Einheit eines beliebigen Spielers von diesem Feld auf ein angrenzendes Feld bewegen.

Hydra (Mythology – Demigod)

Hydra
Wechselnde Taktik: Tausche eines deiner Strategieplättchen gegen ein offen liegendes vom Spielplan aus.

Kerberos (Mythology – Demigod)

Kerberos
Blick des Kerberos (einmal pro Runde): Führe die Fähigkeit einer deiner abgeworfenen Aktionskarten aus.

Typhon (Mythology – Demigod)

Typhon
Sturm des Typhon: Du darfst ein beliebiges Schiff entweder in einen beliebigen Hafen oder auf ein beliebiges Seefeld bewegen.

Gryffin (Mythology – Demigod)

Greif
Schwebender Befehl: Du darfst 2 deiner Einheiten vom selben Feld bis zu 2 Felder weit bewegen.

Ekhidna (Mythology – Demigod)

Ekhidna
Gestaltwandlerin: Tausche die Position von 2 Landeinheiten desselben Spielers auf dem Spielplan.

Minotaur (Mythology – Demigod)

Minotauros
Labyrinthische Schmiede: Führe eine Bau-Aktion auf einem beliebigen Landfeld mit 1 Rohstoff Rabatt aus.

Nymph (Mythology – Demigod)

Nymphe
Sylvanischer Zauber: Du darfst eine beliebige Charakterkarte kostenlos aus dem Beschaffungsbereich nehmen.

Sirens (Mythology – Demigod)

Sirenen
Ruf der Sirenen: Wähle ein Landfeld. Du darfst beliebig viele Landeinheiten eines Spielers von angrenzenden Feldern auf das gewählte Feld ziehen.

Lotus Eaters (Mythology – Demigod)

Lotophagen
Betörende Lethargie: Hebe die Fähigkeit einer Aktionskarte auf, die ein anderer Spieler genutzt hat.

Kirke (Mythology – Demigod)

Kirke
Schweinezauber: Wähle eine Landeinheit eines anderen Spielers. Sie kann sich nicht bewegen, trägt 0 Stärke bei und hat bis zum Beginn deines nächsten Zuges keine Spielwirkung.

Orpheus (Mythology – Demigod)

Orpheus
Harmonische Befriedung: Wähle ein Landfeld. Senke die Stärke aller Landeinheiten auf diesem Feld bis zum Beginn deines nächsten Zuges auf 1.

Theia (Mythology – Titan)

Titanin des Lichts

Leuchtender Befehl: Wähle eine Region. In diesem Zug darfst du alle Säulen in dieser Region erschöpfen, als wären sie deine eigenen.

Okeanos (Mythology – Titan)

Titan des Meeres

Sterbliche Verbannung: Bringe das Schiff eines anderen Spielers vom Spielplan auf den untersten freien Platz mit dem entsprechenden Symbol auf dessen Spielertableau zurück.

Iapetos (Mythology – Titan)

Titan der Sterblichkeit

Sterbliche Verbannung: Bringe die Landeinheit eines anderen Spielers vom Spielplan auf den untersten freien Platz mit dem entsprechenden Symbol auf dessen Spielertableau zurück.

Phoebe (Mythology – Titan)

Titanin der Prophezeiungen

Einsicht des Orakels: Verbanne eine offen liegende Prophezeiungskarte, decke dann die nächste Prophezeiungskarte (falls vorhanden) in dieser Region auf.

Atlas (Mythology – Titan)

Titan der Beharrlichkeit

Erderschütterer: Wähle eine Region und versetze beliebige oder alle Einheiten, Gebäude, Säulen und Belagerungsplättchen darin je auf ein angrenzendes Landfeld.

Krios (Mythology – Titan)

Wächter der Himmel

Himmlische Zerstreuung: Bringe die Säule eines anderen Spielers vom Spielplan auf den untersten freien Platz mit dem entsprechenden Symbol auf dessen Spielertableau zurück.

Hyperion (Mythology – Titan)

Titan der Sonne

Sonnenvernichtung: Bringe das Gebäude eines anderen Spielers vom Spielplan auf den untersten freien Platz mit dem entsprechenden Symbol auf dessen Spielertableau zurück.

Koios (Mythology – Titan)

Achse der Himmel

Himmlische Versetzung: Bewege eine beliebige Stadt auf dem Spielplan auf ein angrenzendes Landfeld, unter Missachtung sämtlicher Einschränkungen.

Kronos (Mythology – Titan)

Herr der Zeit

Zeitmanipulation: Führe eine beliebige Rondellaktion aus, ohne eine Karte auszuspielen und deinen Marker zu ziehen.

Prometheus (Mythology – Titan)

Titan der Vorausschau und der List

Ewige Einsicht: Führe eine Statusprüfung durch.

Epimetheus (Mythology – Titan)

Titan der Rückschau

Weisheit der Rückschau: Ziehe 3 Karten, lege dann eine beliebige Karte aus deiner Hand oben auf dein Deck.

Mnemosyne (Mythology – Titan)

Titanin der Erinnerung

Zeitlose Erinnerung: Hole bis zu zwei Karten deiner Wahl aus deinem Ablagestapel zurück auf die Hand.

Rheia (Mythology – Titan)

Titanin der Fruchtbarkeit und Mutterschaft

Mütterlicher Segen: Alle Hopliten tragen in diesem Zug 0 Stärke bei.

Tethys (Mythology – Titan)

Titanin des Süßwassers

Erneuerung des Frühlings: Führe einen Auffrischungs-Zug durch, während dessen du diese Karte nicht aktivieren darfst.

Gaia (Mythology – Titan)

Mutter Erde

Gabe der Erde: Tausche eine deiner Mythologiekarten mit einem anderen Spieler (einschließlich dieser Karte) und bewahre dabei ihren beschworenen/aktivierten Zustand.

Themis (Mythology – Titan)

Titanin der Gerechtigkeit

Waagschalen der Umverteilung: Versetze beliebig viele Landeinheiten auf ein Landfeld, bis die Stärke von mindestens zwei Spielern auf diesem Landfeld gleich ist.

Zeus (Mythology – Olympian)

König der Götter

Göttliche Autorität: Verbanne eine Stadt auf einem von dir beherrschten Landfeld.

Poseidon (Mythology – Olympian)

Gott der Meere

Flutwelle: Wähle einen Spieler. Du darfst beliebige oder alle seiner Schiffe je einmal bewegen. Diese Schiffe können sich bis zu deinem nächsten Zug nicht bewegen.

Hera (Mythology – Olympian)

Königin der Götter

Umarmung der Einheit: Entsende kostenlos eine Landeinheit auf ein Feld mit einer deiner Städte.

Athena (Mythology – Olympian)

Göttin der Weisheit

Göttlicher Stratege: Rücke kostenlos einen Schritt auf einer beliebigen Leiste vor.

Apollo (Mythology – Olympian)

Gott des Lichts und der Prophezeiung

Göttliche Inspiration: Nimm ein offen liegendes Strategieplättchen vom Spielplan und lege es auf diese Karte. Wenn du diese Karte aktivierst oder abwirfst, entferne dieses Strategieplättchen aus dem Spiel.

Aphrodite (Mythology – Olympian)

Göttin der Liebe

Unwiderstehlicher Reiz: Lege das Aphrodite-Plättchen unter eine beliebige Landeinheit auf dem Spielplan; diese Einheit gilt als eine deiner Farbe, bis diese Karte aktiviert oder abgeworfen wird (entferne dann das Plättchen).

Hermes (Mythology – Olympian)

Bote der Götter

Geschicklichkeit des Boten: Nimm beliebige 2 deiner Landeinheiten vom Spielplan und versetze sie auf ein einzelnes Landfeld deiner Wahl.

Demeter (Mythology – Olympian)

Göttin der Ernte

Reiche Ernte: Produziere in diesem Zug doppelte Rohstoffe, wenn du ein Rohstoffplättchen mit einer Säule erschöpfst.

Ares (Mythology – Olympian)

Gott des Krieges

Lege das Ares-Plättchen auf ein beliebiges Feld. Du hast 5 zusätzliche Stärke auf diesem Feld, bis diese Karte aktiviert oder abgeworfen wird (entferne dann das Plättchen).

Hades (Mythology – Olympian)

König der Unterwelt

Befehl der Unterwelt: Nimm eine beliebige verbannte Karte zurück auf die Hand und du darfst sofort ihre Fähigkeit nutzen.

Persephone (Mythology – Olympian)

Königin der Unterwelt

Schleier der Schatten: Erfülle eine Prophezeiungskarte, wenn du ihre Voraussetzungen erfüllst.

Artemis (Mythology – Olympian)

Göttin der Jagd

Sammeln der Jägerin: Nimm bis zu 2 Charakterkarten kostenlos aus dem Beschaffungsbereich auf die Hand.

Hephaistos (Mythology – Olympian)

Gott des Feuers und der Schmiede

Segen der Schmiede: Für den Rest dieses Zuges und bis zum Beginn deines nächsten Zuges tragen deine Landeinheiten je 1 zusätzliche Stärke bei.

Hestia (Mythology – Olympian)

Göttin des Herdes

Heiligtum des Friedens: Lege das Hestia-Plättchen in eine beliebige Region. Solange das Hestia-Plättchen dort liegt, dürfen weder Belagerungs- noch Scharmützel-Plättchen in die Region gelegt noch ihre Landfelder besiedelt werden.

Nike (Mythology – Olympian)

Göttin des Sieges

Fundament des Triumphs: Baue eine Stadt auf einem von dir beherrschten Landfeld.

Asclepius (Mythology – Olympian)

Gott der Heilung

Heiligtum der Heilung: Beschwöre diese Karte, um die Entfernung einer deiner Einheiten aufzuheben.