Pillars of Heracles

Αναφορά καρτών και πλακιδίων

Κοινοτική μετάφραση — οι διορθώσεις είναι ευπρόσδεκτες

Βρήκατε λάθος; Πείτε μας εδώ: apeiron.games/pillars/corrections

01 Aegean (City-state)

Athenai
Το Κέντρο της Γνώσης

01 Med (City-state)

Athenai
Αρχιτέκτονες της Προόδου

02 Aegean (City-state)

Sparta
Κατακτητές των Γαιών

02 Med (City-state)

Sparta
Πολεμιστές του Θρύλου

03 Aegean (City-state)

Korinthos
Αμπελώνες της Ευημερίας

03 Med (City-state)

Kyrene
Λίκνο του Κέρατος Αμάλθειας

04 Aegean (City-state)

Thebai
Έδρα των Θρύλων

04 Med (City-state)

Memphis
Το Αιώνιο Βασίλειο

05 Aegean (City-state)

Miletos
Πόλη των Σοφών

05 Med (City-state)

Syrakusai
Πόλη των Καινοτομιών

06 Aegean (City-state)

Rhodos
Το Θαλάσσιο Οχυρό

06 Med (City-state)

Taras
Στρατηγική Προφυλακή

07 Aegean (City-state)

Phokaia
Κύριοι της Ναυτιλίας

07 Med (City-state)

Massalia
Μητρόπολη του Εμπορίου

08 Aegean (City-state)

Larissa
Δύναμη της Θεσσαλίας

08 Med (City-state)

Tarsos
Πύλη των Εκστρατειών

09 Aegean (City-state)

Pella
Μακεδονική Δύναμη

09 Med (City-state)

Ephesos
Ιερό της Γνώσης

10 Aegean (City-state)

Halikarnassos
Σταυροδρόμι του Μαρμάρου

10 Med (City-state)

Meschela
Κόμβος του Θαλάσσιου Εμπορίου

11 Aegean (City-state)

Troia
Ακρόπολη της Αντοχής

11 Med (City-state)

Emporion
Κυρίαρχη των Κυμάτων

12 Aegean (City-state)

Argos
Οχυρό των Πρωταθλητών

12 Med (City-state)

Qart-ḥadašt
Ιερό της Θυσίας

Lighthouse (Strategy tile)

Φάρος
Μία φορά ανά γύρο, για κάθε Πλοίο σου σε Λιμάνι, κέρδισε τον Πόρο που αντιστοιχεί στη Χερσαία Θέση αυτού του Λιμανιού.

Heroic Epic (Strategy tile)

Ηρωικό Έπος
Οι Πόλεις σου έχουν 2 επιπλέον Δύναμη.

Theatre of Dionysius (Strategy tile)

Θέατρο Διονύσου
Μείωση 1 Κρασιού για την ενεργοποίηση των Καρτών Μυθολογίας σου.

Olympic Games (Strategy tile)

Ολυμπιακοί Αγώνες
Πρόελασε στο Μονοπάτι Μισθοφόρων ή στο Στρατιωτικό Μονοπάτι με έκπτωση 3 Πόρων κάθε φορά που εκτελείς ενέργεια Ροντέλ Ανάπτυξης. Δεν ισχύει για άλλους τρόπους Ανάπτυξης Μονάδων, όπως ικανότητες καρτών.

Library (Strategy tile)

Βιβλιοθήκη
Μία φορά ανά γύρο, όταν προελαύνεις σε Μονοπάτι όπου η μάρκα παίκτη σου βρίσκεται τουλάχιστον 1 βήμα πίσω από όλες τις άλλες μάρκες παικτών, τράβα 2 Κάρτες Δράσης.

Architects of Prosperity (Strategy tile)

Αρχιτέκτονες της Ευημερίας
Πρόελασε στο Μονοπάτι Πολιτισμού ή Ναυτιλίας με μείωση 3 Πόρων κάθε φορά που εκτελείς Ενέργεια Ροντέλ Κατασκευής. (Δεν ισχύει για άλλους τρόπους Κατασκευής, δηλ. ικανότητες καρτών.)

Polis Expansion (Strategy tile)

Επέκταση Πόλης
Κάθε φορά που εκτελείς Γύρο Ανεφοδιασμού και έχεις Πλοίο σε Λιμάνι, πρόελασε δωρεάν στο Μονοπάτι της Περιοχής που αντιστοιχεί σε εκείνο το Λιμάνι.

Vintners' Guild (Strategy tile)

Συντεχνία Αμπελουργών
Διπλασίασε την παραγωγή Κρασιού σου από τις Κολόνες.

Sculptors' Guild (Strategy tile)

Συντεχνία Γλυπτών
Διπλασίασε την παραγωγή Μαρμάρου σου από τις Κολόνες.

Carpenters' Guild (Strategy tile)

Συντεχνία Ξυλουργών
Διπλασίασε την παραγωγή Ξύλου σου από τις Κολόνες.

Coiners' Guild (Strategy tile)

Συντεχνία Νομισματοκοπών
Διπλασίασε την παραγωγή Χρυσού σου από τις Κολόνες.

Blacksmiths' Guild (Strategy tile)

Συντεχνία Σιδηρουργών
Διπλασίασε την παραγωγή Σιδήρου σου από τις Κολόνες.

Tactical Maneuver (Strategy tile)

Τακτικός Ελιγμός
Μπορείς να μετακινήσεις όλες τις Μονάδες σου από μία Θέση σε μία γειτονική Χερσαία Θέση με 1 Μετακίνηση.

Archery Mastery (Strategy tile)

Δεξιοτεχνία Τοξοβολίας
Καθένας από τους Οπλίτες σου μπορεί να συνεισφέρει το πολύ 1 Δύναμη σε μία γειτονική Χερσαία Θέση αντί για τη δική του.

Fortifications (Strategy tile)

Οχυρώσεις
Τα Κτίριά σου έχουν +1 Δύναμη.

Siege Weapons (Strategy tile)

Πολιορκητικές Μηχανές
Αν έχεις τουλάχιστον 2 Χερσαίες Μονάδες σε Χερσαία Θέση που περιέχει Κτίριο άλλου παίκτη, κερδίζεις 2 επιπλέον Δύναμη σε αυτή τη Θέση.

Phalanx Formation (Strategy tile)

Σχηματισμός Φάλαγγας
Αν υπάρχουν 3 ή περισσότερες Χερσαίες Μονάδες σου σε μια Περιοχή, κερδίζουν συνολικά +2 Δύναμη.

Strategic Initiative (Strategy tile)

Στρατηγική Πρωτοβουλία
Κερδίζεις όλες τις ισοψηφίες εναντίον άλλων παικτών.

Council of Elders (Strategy tile)

Συμβούλιο Γερόντων
Κάθε φορά που άλλος παίκτης προελαύνει τη μάρκα του στο τμήμα του Ροντέλ όπου βρίσκεται η μάρκα σου, μπορείς να τραβήξεις 2 κάρτες (αντί για 1).

Naval Dominance (Strategy tile)

Ναυτική Κυριαρχία
Τα Πλοία σου μπορούν να μετακινηθούν 1 επιπλέον Θέση κατά κάθε ενέργεια Μετακίνησης.

Divine Ascent (Strategy tile)

Θεϊκή Ανάβαση
Πρόελασε στο Μονοπάτι Ολύμπιου ή Τιτάνα με μείωση 3 Πόρων κάθε φορά που εκτελείς Ενέργεια Ροντέλ Αποικισμού. (Δεν ισχύει για άλλους τρόπους Αποικισμού, δηλ. ικανότητες καρτών.)

Theseus (Hero)

Βασιλιάς της Αθήνας

Σφυρηλάτης της Ενότητας
Ο Ήρωάς σου λειτουργεί επίσης ως Πλοίο, Οπλίτης ή Εργάτης. Μπορείς να Αναπτύξεις Μονάδες όπου βρίσκεται ο Ήρωάς σου· Πλοίο μόνο αν ο Ήρωάς σου βρίσκεται σε Θαλάσσια Θέση.

Atalanta (Hero)

Ευκίνητη Κυνηγός

Τόλμη της Άγριας Φύσης
Ο Ήρωάς σου μπορεί να μετακινηθεί δύο Θέσεις με κόστος 1 Μετακίνηση. Ο Ήρωάς σου μπορεί να εξαντλεί Πλακίδια Πόρου, σαν να ήταν Κολόνα.

Hippolyta (Hero)

Βασίλισσα των Αμαζόνων

Αμαζόνεια Δύναμη
Η Δύναμη του Ήρωά σου διπλασιάζεται κατά την επίλυση Επίθεσης (Πολιορκίας ή Συμπλοκής).

Herakles (Hero)

Αθάνατος Θρύλος

Ηρακλείεια Δύναμη
Η Δύναμη του Ήρωά σου διπλασιάζεται κατά κάθε ενέργεια Αποικισμού.

Iason (Hero)

Αρχηγός Αργοναυτών

Ενότητα Πληρώματος
Όταν ο Ήρωάς σου μετακινείται, μπορείς να μετακινήσεις δωρεάν μαζί του οποιεσδήποτε άλλες Χερσαίες Μονάδες σου που βρίσκονται στην ίδια Θέση.

Kadmos (Hero)

Ιδρυτής της Θήβας

Εντολή Ιδρυτή
Μόνο έως 2 Μονάδες άλλου παίκτη μπορούν να μετακινηθούν στη Θέση που κατέχει ο Ήρωάς σου. Κατά τον γύρο σου, μπορείς να μετακινήσεις οποιαδήποτε επιπλέον Μονάδα έξω από αυτή τη Θέση.

Pythia (Hero)

Μάντισσα των Δελφών

Προφητική Οπτική
Ο Ήρωάς σου μετράει ως εκπληρωμένη προϋπόθεση για τις Προφητείες.

Achilleús (Hero)

Απόγονος του Πηλέα

Αιγίδα του Αχιλλέα
Ο Ήρωάς σου μετράει ως Οπλίτης. Οι άλλοι παίκτες δεν μπορούν να αλληλεπιδρούν, μέσω Καρτών Μυθολογίας, με τη Χερσαία Θέση που κατέχει ο Ήρωάς σου.

Hektor (Hero)

Υπερασπιστής της Τροίας

Πρωταθλητής Μονομαχίας
Οποιαδήποτε στιγμή κατά τον γύρο σου, μπορείς να τοποθετήσεις το πλακίδιο Συμπλοκής σου στη Χερσαία Θέση που κατέχει ο Ήρωάς σου.

Odysseus (Hero)

Πλάνης των Οινωπών Θαλασσών

Πανούργος Στρατηγός
Κάθε φορά που εκπληρώνεις την πρόκληση σε μία ορατή μάρκα Οδυσσέα (ικανοποιώντας την προϋπόθεσή του στην αντίστοιχη Περιοχή), τοποθέτησε τη μάρκα σε αυτό το πλακίδιο για να αυξήσεις τη Δύναμη του Οδυσσέα κατά 1.

Midwife (Character card)

Μαία
Τράβα μία κάρτα για κάθε Εργάτη σου στο ταμπλό.

Captain (Character card)

Καπετάνιος
Τράβα μία κάρτα για κάθε Πλοίο σου στο ταμπλό.

Symposiarch (Character card)

Συμποσίαρχος
Ανεφοδίασε όλες τις Κολόνες σου.

Priestess (Character card)

Ιέρεια
Ενεργοποίησε δωρεάν όλες τις Κάρτες Μυθολογίας σου.

Artisan (Character card)

Τεχνίτης
Εξόρισε 2 Κάρτες Χαρακτήρα από το χέρι σου ή/και τη στοίβα απορριπτόμενων για να προελάσεις δωρεάν σε οποιοδήποτε Μονοπάτι.

Shield Maker (Character card)

Ασπιδοποιός
Τράβα μία κάρτα για κάθε 2 Οπλίτες που έχεις στο ταμπλό, Ή κάθε άλλος παίκτης με λιγότερους Οπλίτες από σένα στο ταμπλό πρέπει να απορρίψει μία κάρτα.

Admiral (Character card)

Ναύαρχος
Μετακίνησε οποιαδήποτε ή όλα τα Πλοία σου, το καθένα μία φορά.

Goldsmith (Character card)

Χρυσοχόος
Ο Χρυσός σου είναι Άγριος κατά τον γύρο σου.

Oracle (Character card)

Μάντης
Ανταλλάξτε 2 ορατές Κάρτες Προφητείας, ή γεμίστε κενή θέση Κάρτας Προφητείας με ορατή Κάρτα Προφητείας από άλλη Περιοχή (μετά αποκαλύψτε την επόμενη κάρτα στην Περιοχή από την οποία πήρατε, αν υπάρχει).

Ruler (Character card)

Ηγεμόνας
Αν ελέγχεις όλες τις Χερσαίες Θέσεις 2 Περιοχών, κέρδισε δωρεάν μία Κάρτα Μνημείου.

Adventurer (Character card)

Τυχοδιώκτης
Μετακίνησε μία από τις Χερσαίες Μονάδες σου έως 4 Θέσεις.

Amazon (Character card)

Αμαζόνα
Σε Χερσαία Θέση όπου έχεις Οπλίτη, μετακίνησε μία φορά η καθεμία όλες τις Χερσαίες Μονάδες άλλου παίκτη.

General (Character card)

Στρατηγός
Μετακίνησε οποιονδήποτε αριθμό Χερσαίων Μονάδων σου από μία Θέση σε μία γειτονική Θέση.

Στρατηγός
Μετακίνησε οποιονδήποτε αριθμό Χερσαίων Μονάδων σου από μία Θέση σε μία γειτονική Θέση.

Architect (Character card)

Αρχιτέκτονας
Κατασκεύασε Κτίριο ή Πόλη με μείωση 1 Πόρου.

Rhetor (Character card)

Ρήτορας
Πάρε στο χέρι σου μία κάρτα (όχι αυτή) από τη στοίβα απορριπτόμενων ή τη στοίβα τραβήγματος καρτών σου. Ανακάτεψε ξανά τη στοίβα τραβήγματος καρτών σου.

Sage (Character card)

Σοφός
Απόρριψε 2 Κάρτες Δράσης για να προελάσεις σε οποιοδήποτε Μονοπάτι όπου η μάρκα άλλου παίκτη βρίσκεται μπροστά σου.

Oilmaker (Character card)

Ελαιοπαραγωγός
Επωφελήσου μείωσης 1 Πόρου Άγριου κατά τον γύρο σου.

Diplomat (Character card)

Διπλωμάτης
Αφαίρεσε πλακίδιο Πολιορκίας ή Συμπλοκής άλλου παίκτη. Ο επηρεαζόμενος παίκτης τραβά 2 κάρτες.

Olympic Athlete (Character card)

Ολυμπιονίκης
Επέλεξε άλλον παίκτη. Επιλέγετε και οι δύο ταυτόχρονα μία κάρτα από το χέρι σας και την αποκαλύπτετε. Ο παίκτης που αποκάλυψε την κάρτα με τη μεγαλύτερη Δύναμη (σε ισοψηφία, εσύ) κερδίζει την Κάρτα Ολύμπιου από την κορυφή.

Philosopher (Character card)

Φιλόσοφος
Αν έχεις Κατασκευάσει τουλάχιστον μία Αγορά, πρόελασε δωρεάν ένα βήμα στο Μονοπάτι Πολιτισμού.

Storyteller (Character card)

Αφηγητής
Εξόρισε 2 κάρτες από την τράπουλά σου (από το χέρι σου, τη στοίβα απορριπτόμενων ή τη στοίβα τραβήγματος). Ανακάτεψε τη στοίβα τραβήγματος καρτών σου.

Scribe (Character card)

Γραφέας
Εκτέλεσε ενέργεια Προμήθειας.

Spy (Character card)

Κατάσκοπος
Μπορείς να κοιτάξεις το χέρι άλλου παίκτη και μετά να χρησιμοποιήσεις την ικανότητα μιας κάρτας του (χωρίς ο παίκτης να την απορρίψει).

Olympic Track (Monument card)

Ολυμπιακή Διαδρομή
Πρόελασε 1 βήμα σε Μονοπάτι  με μείωση 3 Πόρων.

Theatre (Monument card)

Θέατρο
Εκτέλεσε την ικανότητα Κάρτας Μυθολογίας άλλου παίκτη.

Gymnasion (Monument card)

Γυμνάσιο
Έχεις μία επιπλέον ενέργεια Μετακίνησης αυτόν τον γύρο.

Treasury (Monument card)

Θησαυροφυλάκιο
Κατά τον γύρο σου, κέρδισε 1 Χρυσό για κάθε Κτίριό σου.

Grand Statue (Monument card)

Μεγάλο Άγαλμα
Πρόελασε 1 βήμα σε Μονοπάτι  με μείωση 3 Πόρων.

Sanctuary (Monument card)

Ιερό
Αναδιανείμετε οποιονδήποτε αριθμό ορατών Καρτών Προφητείας μεταξύ όλων των Περιοχών (μέγ. 1 ανά Περιοχή)· μετά αποκαλύψτε την επόμενη κάρτα σε κάθε Περιοχή που περιέχει μόνο κάρτες με την πίσω όψη, αν υπάρχουν.

Prytaneion (Monument card)

Πρυτανείο
Τράβα 3 κάρτες.

City Walls (Monument card)

Τείχη
Πρόελασε 1 βήμα σε Μονοπάτι  με μείωση 3 Πόρων.

Akropolis (Monument card)

Ακρόπολη
Εκτέλεσε την ικανότητα οποιασδήποτε ορατής Κάρτας Χαρακτήρα από την Περιοχή Προμήθειας και μετά πάρε την στο χέρι σου.

Grand Temple (Monument card)

Μεγάλος Ναός
(καμία ικανότητα, αλλά χορηγεί 3 Δόξα)

Stoa (Monument card)

Στοά

Αποκάλυψε την επάνω κάρτα οποιασδήποτε τράπουλας Μυθολογίας· μπορείς να χρησιμοποιήσεις την ικανότητά της και έπειτα τοποθέτησέ την στο κάτω μέρος της τράπουλας.

Palace (Monument card)

Παλάτι

Εκτέλεσε Έλεγχο Κατάστασης Ενοποίησης· για τον σκοπό αυτό, αυτή η κάρτα μετρά ως 1 σύμβολο της επιλογής σου (Αετός/Κράνος/Κέρας Αμάλθειας).

Colossus (Monument card)

Κολοσσός

Μπορείς να μεταφέρεις δωρεάν όλα τα Πλοία σου σε οποιεσδήποτε Θαλάσσιες Θέσεις (συμπεριλαμβανομένων Λιμανιών).

Mausoleum (Monument card)

Μαυσωλείο

Όταν χρησιμοποιείς αμοιβή Πλακιδίου Πληθυσμού αυτόν τον γύρο, μπορείς να διπλασιάσεις την αμοιβή.

Farmer (Starting card)

Αγρότης

Sailor (Starting card)

Ναύτης

Merchant (Starting card)

Έμπορος

Explorer (Starting card)

Εξερευνητής

Blacksmith (Starting card)

Σιδηρουργός

Trojan Horse (Troy/Egypt)

Trojan Horse

Κάρτα Μνημείου

Μπορείς να παίξεις αυτή την κάρτα όταν επιλύεται Πολιορκία· μπορείς να μεταφέρεις οποιονδήποτε αριθμό Χερσαίων Μονάδων σου εκεί.

Helen (Troy/Egypt)

Helen

Κάρτα Χαρακτήρα

Επιρροή της Ελένης: όταν παίζεται ή απορρίπτεται, κάθε παίκτης της Αχαϊκής Λίγκας μπορεί να μετακινήσει μία από τις Μονάδες του. Αυτή η κάρτα δεν μπορεί να Εξοριστεί.

Kassandra (Troy/Egypt)

Kassandra

Κάρτα Χαρακτήρα

Όραμα της Κασσάνδρας: τράβα Κάρτα Δράσης από το χέρι μη συμμάχου παίκτη και τοποθέτησέ τη στη στοίβα απορριπτόμενων σου. Αυτός ο παίκτης μπορεί να ανταλλάξει 2 ορατές Κάρτες Προφητείας στο ταμπλό.

Menelaos (Troy/Egypt)

Menelaos

Κάρτα Χαρακτήρα

Σπαρτιατική Κίνηση: μπορείς να καθυστερήσεις Συμπλοκή ή Πολιορκία κατά έναν γύρο.

Agamemnon (Troy/Egypt)

Agamemnon
Κάρτα Χαρακτήρα
Βασιλική Εντολή: κατονόμασε έναν Πόρο. Συνέχισε να τραβάς κάρτες μέχρι να τραβήξεις τον κατονομαζόμενο Πόρο ή να τραβήξεις 4 κάρτες.

Ajax (Troy/Egypt)

Ajax
Κάρτα Χαρακτήρα

Apep (Troy/Egypt)

Apep
Αγγελιοφόρος του Χάους
Αιώνια Στασιμότητα: οι άλλοι παίκτες δεν μπορούν να μετακινηθούν μέχρι την αρχή του επόμενου γύρου σου.

Ra (Troy/Egypt)

Ra
Θεός Ήλιος
Θεϊκή Εξουσία: ακύρωσε την ικανότητα Κάρτας Δράσης ή Κάρτας Μυθολογίας που χρησιμοποιεί άλλος παίκτης.

Hathor (Troy/Egypt)

Hathor
Θεά Αρμονίας και Προστασίας
Ουράνια Ειρήνη: αν αφαιρεθεί μία από τις Μονάδες σου από το ταμπλό, μπορείς αμέσως να την Αναπτύξεις δωρεάν σε Θέση που περιέχει μία από τις Πόλεις σου.

The Great Pyramid of Giza (Troy/Egypt)

The Great Pyramid of Giza
Μνημείο
Ιερή Γεωμετρία: μπορείς να αναδιατάξεις την τοποθέτηση έως τριών Κτιρίων ή/και Κολόνων σου στο ταμπλό, αγνοώντας τυχόν περιορισμούς.

Era I #1 (Prophecy card)

«Οι θάλασσες συγκλίνουν στις αποβάθρες της μοίρας»

Era I #2 (Prophecy card)

«Δύο άθλοι σφυρηλατούν τον χάλυβα της μοίρας»

Era I #3 (Prophecy card)

«Στην αγκαλιά των οπλιτών, ο σπόρος της δόξας»

Era I #4 (Prophecy card)

«Θεϊκά ψιθυρίσματα μέσα από ιερά τείχη»

Era I #5 (Prophecy card)

«Σκιές που ρίχνει η οχυρωμένη δύναμη»

Era I #6 (Prophecy card)

«Η αγορά βουίζει από θρίαμβο»

Era I #7 (Prophecy card)

«Μοναχικές κολόνες καλούν τη νίκη»

Era I #8 (Prophecy card)

«Αόρατοι φρουροί αναγγέλλουν τον θρίαμβο»

Era I #9 (Prophecy card)

«Μοναχικές πέτρες φυλάσσουν τις απηχήσεις της δύναμης»

Era II #10 (Prophecy card)

«Δύο σκάφη, γεμάτα με μοίρα»

Era II #11 (Prophecy card)

«Φρουροί από πέτρα φυλάσσουν κρυμμένες αλήθειες»

Era II #12 (Prophecy card)

«Η ανδρεία στις ιστορίες των πολεμιστών»

Era II #13 (Prophecy card)

«Σχηματισμένες τρόπιδες προοιωνίζουν κυριαρχία»

Era II #14 (Prophecy card)

«Οι φάλαγγες ψιθυρίζουν αυτοκρατορίες»

Era II #15 (Prophecy card)

«Οι τεχνίτες χαράσσουν τον δρόμο προς τη δόξα»

Era II #16 (Prophecy card)

«Ιερές οπτασίες στο φως του ναού»

Era II #17 (Prophecy card)

Ο αντίλαλος της σύγκρουσης προμηνύει δόξα

Era II #18 (Prophecy card)

«Εκεί που τα κύματα και το εμπόριο ευθυγραμμίζονται»

Era III #19 (Prophecy card)

«Μία γη στην αγκαλιά ενός Τιτάνα»

Era III #20 (Prophecy card)

«Άκου το κάλεσμα της πολεμικής αναταραχής»

Era III #21 (Prophecy card)

«Φιλοδοξίες υψηλές χυτευμένες στην πέτρα»

Era III #22 (Prophecy card)

«Η κληρονομιά του μεγάλου τακτικιστή»

Era III #23 (Prophecy card)

«Μέλλοντα χτισμένα σε ξένους θρόνους»

Era III #24 (Prophecy card)

«Τριπλό στεφάνι της πολιτικής δύναμης»

Sphinx (Mythology – Demigod)

Sphinx
Αίνιγμα Μυστηρίου: τοποθέτησε το πλακίδιο Σφίγγας σε οποιαδήποτε Χερσαία Θέση. Όσο το πλακίδιο βρίσκεται σε αυτή τη Θέση, οι άλλοι παίκτες πρέπει να απορρίψουν μία Κάρτα Δράσης με τον Πόρο της Θέσης για κάθε Χερσαία Μονάδα που μετακινούν ή μεταφέρουν σε αυτή τη Θέση.

Chimera (Mythology – Demigod)

Chimera
Θεϊκή Μεταμόρφωση: κατονόμασε έναν Πόρο· είναι Άγριος για αυτόν τον γύρο.

Giant (Mythology – Demigod)

Γίγαντας
Γιγάντεια Δύναμη: μετακίνησε ένα από τα Κτίριά σου έως 2 Χερσαίες Θέσεις, αγνοώντας τυχόν περιορισμούς.

Centaur (Mythology – Demigod)

Κένταυρος
Ιππική Πανουργία: Επικαλέσου αυτή την κάρτα για να ξεκινήσεις τον Γύρο Προέλασης χωρίς να παίξεις Κάρτα Δράσης, προελαύνοντας τη μάρκα σου 1 έως 4 Θέσεις δεξιόστροφα στο Ροντέλ.

Harpy (Mythology – Demigod)

Άρπυια
Εφόρμηση του Αετού: Εξάντλησε ένα Πλακίδιο Πόρου χρησιμοποιώντας μια Κολόνα που ανήκει σε άλλον παίκτη σαν να ήταν δική σου.

Gorgon (Mythology – Demigod)

Γοργώ
Απολιθωτικό Βλέμμα: επέλεξε δύο Μονάδες άλλου παίκτη. Κατά τη διάρκεια αυτού του γύρου, αυτές οι Μονάδες δεν μπορούν να μετακινηθούν.

Dionysios (Mythology – Demigod)

Dionysios
Μεθυστική Επιρροή: αναποδογύρισε ένα Πλακίδιο Πληθυσμού με την εμπρόσθια όψη (αν δεν είναι ήδη έτσι), λάβε την αμοιβή του και μετά Εξόρισε το.

Icarus (Mythology – Demigod)

Ίκαρος
Φτερωτή Ανάβαση: μετακίνησε μία Χερσαία Μονάδα ή Πλοίο σου στο ταμπλό σε οποιαδήποτε Χερσαία ή Θαλάσσια Θέση αντίστοιχα.

Bellerophon (Mythology – Demigod)

Bellerophon
Ηρωική Καβαλαριά: εκτέλεσε ενέργεια Αποικισμού σε Χερσαία Θέση.

Perseus (Mythology – Demigod)

Perseus
Θρυλικός Τερατοκτόνος: ανάγκασε άλλον παίκτη να απορρίψει Κάρτα Μυθολογίας της επιλογής σου. Μπορείς να Επικαλεστείς αυτή την κάρτα σαν να ήσουν ο ενεργός παίκτης.

Cyclops (Mythology – Demigod)

Κύκλωπας
Βολή Βράχου: επέλεξε μία από τις Κολόνες σου στο ταμπλό και μετάφερέ την σε άλλη Χερσαία Θέση. Μπορείς να μετακινήσεις 1 Μονάδα οποιουδήποτε παίκτη από εκείνη τη Θέση σε γειτονική Θέση.

Hydra (Mythology – Demigod)

Hydra
Μεταβαλλόμενες Τακτικές: αντάλλαξε ένα από τα Πλακίδια Στρατηγικής σου με ένα ορατό πλακίδιο από το ταμπλό.

Kerberos (Mythology – Demigod)

Kerberos
Βλέμμα του Κέρβερου: εκτέλεσε την ικανότητα μιας από τις απορριφθείσες Κάρτες Δράσης σου. Αυτή η ικανότητα μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία φορά ανά πλήρη γύρο όλων των παικτών.

Typhon (Mythology – Demigod)

Typhon
Καταιγίδα Τυφώνα: μπορείς να μετακινήσεις οποιοδήποτε Πλοίο σε οποιοδήποτε Λιμάνι ή Θαλάσσια Θέση.

Gryffin (Mythology – Demigod)

Γρύπας
Εναέρια Διοίκηση: μπορείς να μετακινήσεις 2 από τις Μονάδες σου από την ίδια Θέση, έως 2 Θέσεις μακριά.

Ekhidna (Mythology – Demigod)

Ekhidna

Μεταμορφιστής: αντάλλαξε τη θέση 2 Χερσαίων Μονάδων στο ταμπλό, που ανήκουν στον ίδιο παίκτη.

Minotaur (Mythology – Demigod)

Μινώταυρος

Λαβυρινθική Κατασκευή: εκτέλεσε ενέργεια Κατασκευής σε οποιαδήποτε Χερσαία Θέση, με μείωση 1 Πόρου.

Nymph (Mythology – Demigod)

Νύμφη

Δασική Γοητεία: μπορείς να πάρεις δωρεάν οποιαδήποτε Κάρτα Χαρακτήρα από την Περιοχή Προμήθειας.

Sirens (Mythology – Demigod)

Σειρήνες

Κάλεσμα Σειρήνων: επέλεξε μία Χερσαία Θέση. Μπορείς να μετακινήσεις στην επιλεγμένη Θέση οποιεσδήποτε Χερσαίες Μονάδες παίκτη από γειτονικές Θέσεις.

Lotus Eaters (Mythology – Demigod)

Λωτοφάγοι

Μαγευτική Νωθρότητα: ακύρωσε την ικανότητα Κάρτας Δράσης που χρησιμοποιεί άλλος παίκτης.

Kirke (Mythology – Demigod)

Kirke

Χοιρινό Μάγεμα: επέλεξε μία Χερσαία Μονάδα άλλου παίκτη. Δεν μπορεί να μετακινηθεί, συνεισφέρει 0 Δύναμη και δεν έχει κανένα αποτέλεσμα παιχνιδιού μέχρι την αρχή του επόμενου γύρου σου.

Orpheus (Mythology – Demigod)

Orpheus

Αρμονική Ηρεμία: επέλεξε μία Χερσαία Θέση. Μείωσε σε 1 τη Δύναμη όλων των Χερσαίων Μονάδων σε αυτή τη Θέση μέχρι την αρχή του επόμενου γύρου σου.

Theia (Mythology – Titan)

Τιτανίδα του Φωτός

Φωτεινή Εντολή: επέλεξε μία Περιοχή. Κατά τη διάρκεια αυτού του γύρου, μπορείς να εξαντλήσεις όλες τις Κολόνες αυτής της Περιοχής σαν να ήταν δικές σου.

Okeanos (Mythology – Titan)

Τιτάνας της Θάλασσας

Θανάσιμη Εξορία: επέστρεψε το Πλοίο άλλου παίκτη από το ταμπλό στην χαμηλότερη διαθέσιμη θέση που φέρει το αντίστοιχο σύμβολο στο ταμπλό παίκτη εκείνου.

Iapetos (Mythology – Titan)

Τιτάνας της Θνητότητας

Θανάσιμη Εξορία: επέστρεψε τη Χερσαία Μονάδα άλλου παίκτη από το ταμπλό στην χαμηλότερη διαθέσιμη θέση που φέρει το αντίστοιχο σύμβολο στο ταμπλό παίκτη εκείνου.

Phoebe (Mythology – Titan)

Τιτανίδα των Προφητειών

Ματιά του Μαντείου: Εξόρισε μία ορατή Κάρτα Προφητείας και μετά στρέψε με την εμπρόσθια όψη την επόμενη Κάρτα Προφητείας (αν υπάρχει) σε εκείνη την Περιοχή.

Atlas (Mythology – Titan)

Τιτάνας της Αντοχής

Σεισμός: επέλεξε μία Περιοχή και μετακίνησε οποιεσδήποτε ή όλες τις Μονάδες, Κτίρια, Κολόνες και πλακίδια Πολιορκίας που βρίσκονται εκεί, καθεμία σε γειτονική Χερσαία Θέση.

Krios **(Mythology – Titan)**

Φύλακας των Ουρανών

Ουράνια Διασκόρπιση: επέστρεψε την Κολόνα άλλου παίκτη από το ταμπλό στην χαμηλότερη διαθέσιμη θέση που φέρει το αντίστοιχο σύμβολο στο ταμπλό παίκτη εκείνου.

Hyperion **(Mythology – Titan)**

Τιτάνας του Ήλιου

Ηλιακή Εξαφάνιση: επέστρεψε το Κτίριο άλλου παίκτη από το ταμπλό στην χαμηλότερη διαθέσιμη θέση που φέρει το αντίστοιχο σύμβολο στο ταμπλό παίκτη εκείνου.

Koios **(Mythology – Titan)**

Άξονας των Ουρανών

Ουράνια Μεταφορά: μετακίνησε οποιαδήποτε Πόλη στο ταμπλό σε γειτονική Χερσαία Θέση, αγνοώντας τυχόν περιορισμούς.

Kronos **(Mythology – Titan)**

Κύριος του Χρόνου

Χειρισμός Χρόνου: εκτέλεσε οποιαδήποτε Ενέργεια Ροντέλ χωρίς να παίξεις κάρτα ούτε να μετακινήσεις τη μάρκα σου.

Prometheus **(Mythology – Titan)**

Τιτάνας της Πρόνοιας και της Πανουργίας

Αιώνια Οξυδέρκεια: εκτέλεσε Έλεγχο Κατάστασης.

Epimetheus **(Mythology – Titan)**

Τιτάνας της Εκ των Υστέρων Σκέψης

Σοφία της Εμπειρίας: τράβα 3 κάρτες και μετά τοποθέτησε οποιαδήποτε κάρτα από το χέρι σου στην κορυφή της τράπουλάς σου.

Mnemosyne **(Mythology – Titan)**

Τιτανίδα της Μνήμης

Αχρόνιστη Ανάμνηση: ανάκτησε έως δύο κάρτες της επιλογής σου από τη στοίβα απορριπτόμενων σου και πρόσθεσέ τες στο χέρι σου.

Rheia **(Mythology – Titan)**

Τιτανίδα της Γονιμότητας και της Μητρότητας

Μητρική Ευλογία: όλοι οι Οπλίτες συνεισφέρουν 0 Δύναμη αυτόν τον γύρο.

Tethys **(Mythology – Titan)**

Τιτανίδα του Γλυκού Νερού

Ανοιξιάτικη Ανανέωση: εκτέλεσε Γύρο Ανεφοδιασμού κατά τον οποίο δεν μπορείς να Ενεργοποιήσεις αυτή την κάρτα.

Gaia **(Mythology – Titan)**

Μητέρα Γη

Γενναιοδωρία της Γης: αντάλλαξε μία από τις Κάρτες Μυθολογίας σου με άλλον παίκτη (συμπεριλαμβανομένης αυτής της κάρτας), διατηρώντας τις καταστάσεις Επικεκλημένης/Ενεργοποιημένης.

Themis **(Mythology – Titan)**

Τιτανίδα της Δικαιοσύνης

Ζυγός Αναδιανομής: μετάφερε οποιονδήποτε αριθμό Χερσαίων Μονάδων σε μία Χερσαία Θέση, έως ότου η Δύναμη τουλάχιστον δύο παικτών ισούται σε εκείνη τη Χερσαία Θέση.

Zeus **(Mythology – Olympian)**

βασιλιάς των θεών

Θεϊκή Εξουσία: Εξόρισε μία Πόλη σε Χερσαία Θέση που ελέγχεις.

Poseidon **(Mythology – Olympian)**

θεός των θαλασσών

Παλίρροια: επίλεξε έναν παίκτη. Μπορείς να μετακινήσεις οποιαδήποτε ή όλα τα Πλοία του, το καθένα μία φορά. Αυτά τα Πλοία δεν μπορούν να μετακινηθούν μέχρι τον επόμενο γύρο σου.

Hera **(Mythology – Olympian)**

βασίλισσα των θεών

Αγκαλιά Ενότητας: Ανάπτυξε δωρεάν μία Χερσαία Μονάδα σε Θέση που περιέχει μία από τις Πόλεις σου.

Athena **(Mythology – Olympian)**

θεά της σοφίας

Θεϊκή Στρατηγός: πρόελασε δωρεάν ένα βήμα σε οποιοδήποτε Μονοπάτι.

Apollo **(Mythology – Olympian)**

θεός του φωτός και της προφητείας

Θεϊκή Έμπνευση: πάρε ένα ορατό Πλακίδιο Στρατηγικής από το ταμπλό και τοποθέτησέ το σε αυτή την κάρτα. Όταν Ενεργοποιείς ή απορρίπτεις αυτή την κάρτα, αφαίρεσε αυτό το Πλακίδιο Στρατηγικής από το παιχνίδι.

Aphrodite **(Mythology – Olympian)**

θεά της αγάπης

Ακαταμάχητη Γοητεία: τοποθέτησε το πλακίδιο Αφροδίτης κάτω από οποιαδήποτε Χερσαία Μονάδα στο ταμπλό· αυτή η Μονάδα αντιμετωπίζεται ως χρώματός σου μέχρι να Ενεργοποιηθεί ή απορριφθεί αυτή η κάρτα (αφαίρεσε τότε το πλακίδιο).

Hermes **(Mythology – Olympian)**

αγγελιοφόρος των θεών

Ευκινησία Αγγελιοφόρου: πάρε οποιεσδήποτε 2 από τις Χερσαίες Μονάδες σου από το ταμπλό και μετάφερέ τες σε μία και μόνη Χερσαία Θέση της επιλογής σου.

Demeter **(Mythology – Olympian)**

θεά της σοδειάς

Πλούσια Συγκομιδή: αυτόν τον γύρο, παράγε διπλούς Πόρους όταν εξαντλείς Πλακίδιο Πόρου με Κολόνα.

Ares **(Mythology – Olympian)**

θεός του πολέμου

Τοποθέτησε το πλακίδιο Άρη σε οποιαδήποτε Θέση. Έχεις 5 επιπλέον Δύναμη σε αυτή τη Θέση μέχρι να Ενεργοποιηθεί ή απορριφθεί αυτή η κάρτα (αφαίρεσε τότε το πλακίδιο).

Hades **(Mythology – Olympian)**

βασιλιάς του κάτω κόσμου

Εντολή του Κάτω Κόσμου: ανάκτησε οποιαδήποτε Εξορισμένη κάρτα στο χέρι σου, και μπορείς αμέσως να χρησιμοποιήσεις την ικανότητά της.

Persephone **(Mythology – Olympian)**

βασίλισσα του κάτω κόσμου

Πέπλο Σκιών: εκπλήρωσε Κάρτα Προφητείας αν πληροίς τις προϋποθέσεις της.

Artemis **(Mythology – Olympian)**

θεά του κυνηγιού

Συλλογή Κυνηγού: πάρε δωρεάν έως 2 Κάρτες Χαρακτήρα από την Περιοχή Προμήθειας στο χέρι σου.

Hephaistos **(Mythology – Olympian)**

θεός της φωτιάς και της σφυρηλάτησης

Ευλογία του Σιδηρουργείου: για το υπόλοιπο αυτού του γύρου και μέχρι την αρχή του επόμενου γύρου σου, οι Χερσαίες Μονάδες σου συνεισφέρουν η καθεμία 1 επιπλέον Δύναμη.

Hestia **(Mythology – Olympian)**

θεά της εστίας

Ιερό Ειρήνης: τοποθέτησε το πλακίδιο Εστίας σε οποιαδήποτε Περιοχή. Όσο βρίσκεται εκεί το πλακίδιο Εστίας, κανένα πλακίδιο Πολιορκίας ή Συμπλοκής δεν μπορεί να προστεθεί στην Περιοχή, ούτε οι Χερσαίες Θέσεις της να Αποικιστούν.

Nike **(Mythology – Olympian)**

θεά της νίκης

Θεμέλιο Θριάμβου: Κατασκεύασε Πόλη σε Χερσαία Θέση που ελέγχεις.

Asclepius **(Mythology – Olympian)**

θεός της θεραπείας

Ιερό Θεραπείας: Επικαλέσου αυτή την κάρτα για να ακυρώσεις την αφαίρεση μιας από τις Μονάδες σου.