Pillars of Heracles — Componentenreferentie (NL)

Communityvertaling — correcties welkom. Referentie bij de gedrukte Engelse componenten.

Een fout gevonden? Meld het hier: apeiron.games/pillars/corrections

01 Aegean (City-state)
Athenai
Het Academisch Centrum

01 Med (City-state)
Athenai
Architecten van Vooruitgang

02 Aegean (City-state)
Sparta
Veroveraars van het Land

02 Med (City-state)
Sparta
Krijgers van de Legende

03 Aegean (City-state)
Korinthos
Wijngaarden van Welvaart

03 Med (City-state)
Kyrene
Wieg van de Overvloed

04 Aegean (City-state)
Thebai
Zetel van Legenden

04 Med (City-state)
Memphis
Het Eeuwige Koninkrijk

05 Aegean (City-state)
Miletos
Stad der Geleerden

05 Med (City-state)
Syrakusai
Stad der Innovaties

06 Aegean (City-state)
Rhodos
Het Maritieme Bolwerk

06 Med (City-state)
Taras
Strategische Voorpost

07 Aegean (City-state)
Phokaia
Meesters der Zeevaart

07 Med (City-state)
Massalia
Handelsmetropool

08 Aegean (City-state)
Larissa
Thessalische Grootmacht

08 Med (City-state)
Tarsos
Poort der Expedities

09 Aegean (City-state)
Pella
Macedonische Macht

09 Med (City-state)
Ephesos
Heiligdom van Kennis

10 Aegean (City-state)
Halikarnassos
Knooppunt van Marmer

10 Med (City-state)
Meschela
Maritiem Handelsknooppunt

11 Aegean (City-state)
Troia
Citadel van Volharding

11 Med (City-state)
Emporion
Meesteres der Golven

12 Aegean (City-state)
Argos
Bastion der Kampioenen

12 Med (City-state)
Qart-ḥadašt
Heiligdom van het Offer

Lighthouse (Strategy tile)
Vuurtoren
Eenmaal per beurt ontvang je voor elk Schip dat je in een Haven hebt de Grondstof die hoort bij het Landveld van die Haven.

Heroic Epic (Strategy tile)
Heldenepos
Je Steden hebben 2 Kracht meer.

Theatre of Dionysius (Strategy tile)
Theater van Dionysios
1 Wijn korting bij het Activeren van je Mythologiekaarten.

Olympic Games (Strategy tile)
Olympische Spelen
Vorder op het Huurlingen- of Militaire spoor met een korting van 3 Grondstoffen telkens wanneer je een Inzetten-Rondeelactie uitvoert. (Geldt niet voor andere manieren van Eenheden Inzetten, zoals kaartvermogens.)

Library (Strategy tile)
Bibliotheek
Eenmaal per beurt: wanneer je vordert op een spoor waarop je Spelersmarker minstens 1 stap achterloopt op alle andere Spelersmarkers, trek 2 Actiekaarten.

Architects of Prosperity (Strategy tile)

Architecten van Welvaart

Vorder op het Beschavings- of Navigatiespoor met een korting van 3 Grondstoffen telkens wanneer je een Bouw-Rondeelactie uitvoert. (Geldt niet voor andere manieren van Bouwen, bv. kaartvaardigheden.)

Polis Expansion (Strategy tile)

Polis-Uitbreiding

Telkens wanneer je een Aanvulbeurt uitvoert en je een Schip in een Haven hebt, vorder je gratis op het spoor van de Regio die bij die Haven hoort.

Vintners' Guild (Strategy tile)

Wijnmakersgilde

Verdubbelt je Wijnproductie uit Zuilen.

Sculptors' Guild (Strategy tile)

Beeldhouwersgilde

Verdubbelt je Marmerproductie uit Zuilen.

Carpenters' Guild (Strategy tile)

Timmermansgilde

Verdubbelt je Houtproductie uit Zuilen.

Coiners' Guild (Strategy tile)

Muntmakersgilde

Verdubbelt je Goudproductie uit Zuilen.

Blacksmiths' Guild (Strategy tile)

Smedengilde

Verdubbelt je IJzerproductie uit Zuilen.

Tactical Maneuver (Strategy tile)

Tactische Manoeuvre

Je mag al je Eenheden met 1 Verplaatsing van het ene veld naar een aangrenzend Landveld verplaatsen.

Archery Mastery (Strategy tile)

Meesterschap in Boogschieten

Elk van je Hoplieten mag hoogstens 1 Kracht leveren aan een willekeurig aangrenzend Landveld (in plaats van aan het eigen veld).

Fortifications (Strategy tile)

Versterkingen

Je Gebouwen hebben +1 Kracht.

Siege Weapons (Strategy tile)

Belegeringswapens

Als je minstens 2 Landeenheden hebt op een Landveld met het Gebouw van een andere speler, krijg je 2 extra Kracht op dat Veld.

Phalanx Formation (Strategy tile)

Falanxformatie

Als er 3 of meer van je Landeenheden in een Regio staan, krijgen zij samen +2 Kracht.

Strategic Initiative (Strategy tile)

Strategisch Initiatief

Je wint alle gelijke standen tegen andere spelers.

Council of Elders (Strategy tile)

Raad der Ouderen

Telkens wanneer een andere speler zijn marker naar het deel van het Rondeel verplaatst waar jouw marker staat, mag je 2 kaarten trekken (in plaats van 1).

Naval Dominance (Strategy tile)

Maritieme Overmacht

Je Schepen mogen bij elke Verplaatsingsactie een extra Veld verplaatsen.

Divine Ascent (Strategy tile)

Goddelijke Bestijging

Vorder op het Olympiër- of Titaanspoor met een korting van 3 Grondstoffen telkens wanneer je een Vestig-Rondeelactie uitvoert. (Geldt niet voor andere manieren van Vestigen, bv. kaartvaardigheden.)

Theseus (Hero)

Koning van Athene

Smeder van Eensgezindheid

Je Held fungeert ook als een Schip, Hopliet of Arbeider. Je mag Eenheden Inzetten op de plek waar je Held staat; een Schip alleen als je Held op een Zeeveld staat.

Atalanta (Hero)

Snelle Jageres

Behendigheid van de Wildernis

Je Held kan twee Velden verplaatsen voor een kost van 1 Verplaatsing. Je Held mag Grondstoffentegels uitputten, alsof zij een Zuil was.

Hippolyta (Hero)

Koningin der Amazones

Amazonekracht

De Kracht van je Held wordt verdubbeld bij het oplossen van een Aanval (Belegering of Schermutseling).

Herakles (Hero)

Onsterfelijke Legende

Herculische Macht

De Kracht van je Held wordt verdubbeld tijdens elke Vestig-actie.

Iason (Hero)

Leider der Argonauten

Eenheid van de Bemanning

Wanneer je Held verplaatst, mag je gratis een willekeurig aantal van je andere Landeenheden vanaf hetzelfde Veld met hem mee verplaatsen.

Kadmos (Hero)

Stichter van Thebe

Funderend Bevel

Slechts maximaal 2 Eenheden van een andere speler mogen het Veld betreden waar je Held staat. Tijdens je beurt mag je een willekeurig aantal overtollige eenheden van dat Veld verplaatsen.

Pythia (Hero)

Orakel van Delphi

Profetisch Inzicht

Je Held telt als één vervulde voorwaarde op Profetieën.

Achilleús (Hero)

Telg van Peleus

Aegis van Achilles

Je Held telt als een Hopliet. Andere spelers mogen via Mythologiekaarten geen invloed uitoefenen op het Landveld waar je Held staat.

Hektor (Hero)

Verdediger van Troje

Duelkampioen

Op elk moment tijdens je beurt mag je je Schermutselingstegel op het Landveld leggen waar je Held staat.

Odysseus (Hero)

Zwerver der Wijndonkere Zeeën

Sluwe Strateeg

Telkens wanneer je de uitdaging op een open Odysseus-fiche volbrengt (door aan de voorwaarde in de bijbehorende Regio te voldoen), leg je het fiche op deze tegel om de Kracht van Odysseus met 1 te verhogen.

Midwife (Character card)

Vroedvrouw

Trek een kaart voor elk van je Arbeiders op het Spelbord.

Captain (Character card)

Kapitein

Trek een kaart voor elk van je Schepen op het Spelbord.

Symposiarch (Character card)

Symposiarch

Vul al je Zuilen aan.

Priestess (Character card)

Priesteres

Activeer al je Mythologiekaarten gratis.

Artisan (Character card)

Ambachtsman

Verban 2 Personagekaarten uit je hand en/of aflegstapel om gratis op een spoor naar keuze te vorderen.

Shield Maker (Character card)

Schildmaker

Trek een kaart voor elke 2 Hoplieten die je op het Spelbord hebt, OF elke andere speler met minder Hoplieten op het Spelbord dan jij moet een kaart afleggen.

Admiral (Character card)

Admiraal

Verplaats al je Schepen of een deel daarvan, elk eenmaal.

Goldsmith (Character card)

Goudsmid

Je Goud is Joker tijdens je beurt.

Oracle (Character card)

Orakel

Verwissel 2 open Profetiekaarten, of vul een leeg Profetiekaartveld met een open Profetiekaart uit een andere Regio (draai dan de volgende kaart in de Regio waaruit je nam, indien aanwezig).

Ruler (Character card)

Heerser

Als je alle Landvelden in 2 Regio's Beheerst, krijg je gratis een Monumentkaart.

Adventurer (Character card)

Avonturier

Verplaats een van je Landeenheden tot 4 Velden.

Amazon (Character card)

Amazone

Op een Landveld waar je een Hopliet hebt, verplaats alle Landeenheden van een andere speler, elk eenmaal.

General (Character card)

Generaal

Verplaats een willekeurig aantal van je Landeenheden van 1 Veld naar een aangrenzend Veld.

Generaal

Verplaats een willekeurig aantal van je Landeenheden van 1 Veld naar een aangrenzend Veld.

Architect (Character card)

Architect

Bouw een Gebouw of een Stad, met 1 Grondstof korting.

Rhetor (Character card)

Redenaar

Neem een kaart (niet deze) uit je aflegstapel of trekstapel in je hand. Schud je trekstapel opnieuw.

Sage (Character card)

Wijze

Leg 2 Actiekaarten af om te vorderen op een spoor waar de marker van een andere speler voor je staat.

Oilmaker (Character card)

Oliemaker

Profiteer tijdens je beurt van een korting in Joker-Grondstof.

Diplomat (Character card)

Diplomaat

Verwijder een Belegerings- of Schermutselingstegel van een andere speler. De getroffen speler trekt 2 kaarten.

Olympic Athlete (Character card)

Olympisch Atleet

Kies een andere speler. Jullie kiezen en onthullen beide gelijktijdig een kaart uit je hand. De speler die de kaart met de hoogste Kracht onthulde (bij gelijke stand: jij), krijgt de bovenste Olympiërkaart.

Philosopher (Character card)

Filosoof

Als je minstens één Agora hebt Gebouwd, vorder gratis één stap op het Beschavingsspoor.

Storyteller (Character card)

Verteller

Verban 2 kaarten uit je deck (hand, aflegstapel of trekstapel). Schud je trekstapel.

Scribe (Character card)

Schrijver

Voer een Verwerf-actie uit.

Spy (Character card)

Spion

Je mag de hand van een andere speler bekijken, en daarna de vaardigheid van een van hun kaarten gebruiken (zonder dat de speler die aflegt).

Olympic Track (Monument card)

Olympisch Spoor

Vorder 1 stap op een Helm-spoor met een korting van 3 Grondstoffen.

Theatre (Monument card)

Theater

Voer de vaardigheid uit van een Mythologiekaart van een andere speler.

Gymnasion (Monument card)

Gymnasion

Je hebt deze beurt een extra Verplaatsingsactie.

Treasury (Monument card)
Schatkamer
Profiteer tijdens je beurt van 1 Goud voor elk van je Gebouwen.

Grand Statue (Monument card)
Groot Standbeeld
Vorder 1 stap op een Adelaar-spoor met een korting van 3 Grondstoffen.

Sanctuary (Monument card)
Heiligdom
Herverdeel een willekeurig aantal open Profetiekaarten over alle Regio's (max. 1 per Regio); draai dan in elke Regio met alleen gesloten kaarten de volgende kaart om, indien aanwezig.

Prytaneion (Monument card)
Prytaneion
Trek 3 kaarten.

City Walls (Monument card)
Stadsmuren
Vorder 1 stap op een Hoorn-des-Overvloeds-spoor met een korting van 3 Grondstoffen.

Akropolis (Monument card)
Akropolis
Voer de vaardigheid uit van een open Personagekaart in het Verwervingsgebied, en neem die in je hand.

Grand Temple (Monument card)
Grote Tempel
(geen vaardigheid, maar levert 3 Roem op)

Stoa (Monument card)
Stoa
Onthul de bovenste kaart van een Mythologiestapel. Je mag de vaardigheid van de kaart gebruiken. Leg de kaart daarna onderop de stapel af.

Palace (Monument card)
Paleis
Voer een Consolidatie-Statuscontrole uit; deze kaart geldt hiervoor als een willekeurige 1 (Adelaar/Helm/Hoorn des Overvloeds).

Colossus (Monument card)
Kolossos
Je mag al je Schepen vrij verzetten naar willekeurige Zeevelden (inclusief Havens).

Mausoleum (Monument card)
Mausoleum
Wanneer je deze beurt een beloning van een Bevolkingstegel gebruikt, mag je de beloning verdubbelen.

Farmer (Starting card)
Boer

Sailor (Starting card)
Zeeman

Merchant (Starting card)
Koopman

Explorer (Starting card)
Ontdekkingsreiziger

Blacksmith (Starting card)
Smid

Trojan Horse (Troy/Egypt)

Trojaans Paard (Trojan Horse)

Monumentkaart

Je mag deze kaart spelen wanneer een Belegering wordt opgelost; je mag een willekeurig aantal van je Landeenheden daarheen verzetten.

Helen (Troy/Egypt)

Helen

Personagekaart

Helen's Invloed: wanneer gespeeld of afgelegd, mag elke speler van de Achaïsche Bond een van zijn Eenheden verplaatsen. Deze kaart kan niet worden Verbannen.

Kassandra (Troy/Egypt)

Kassandra

Personagekaart

Kassandra's Inzicht: trek een Actiekaart uit de hand van een niet-Bondgenootschappelijke speler en leg die op je aflegstapel. Die speler mag 2 open Profetiekaarten op het Spelbord verwisselen.

Menelaos (Troy/Egypt)

Menelaos

Personagekaart

Spartaanse Manoeuvre: je mag een Schermutseling of Belegering met één ronde uitstellen.

Agamemnon (Troy/Egypt)

Agamemnon

Personagekaart

Bevel van de Koning: noem een Grondstof. Blijf kaarten trekken tot je de genoemde Grondstof trekt, of 4 kaarten hebt getrokken.

Ajax (Troy/Egypt)

Ajax

Personagekaart

Apep (Troy/Egypt)

Apep

Voorbode van Chaos

Eeuwige Stilstand: andere spelers mogen niet verplaatsen tot het begin van je volgende beurt.

Ra (Troy/Egypt)

Ra

Zonnegod

Goddelijk Gezag: annuleer de vaardigheid van een Actiekaart of Mythologiekaart die door een andere speler is gebruikt.

Hathor (Troy/Egypt)

Hathor

Godin van Harmonie en Bescherming

Hemelse Vrede: als een van je Eenheden van het Spelbord wordt verwijderd, mag je die onmiddellijk gratis Inzetten op een Veld met een van je Steden.

The Great Pyramid of Giza (Troy/Egypt)

De Grote Piramide van Gizeh (The Great Pyramid of Giza)

Monument

Heilige Geometrie: je mag de plaatsing van maximaal drie van je Gebouwen en/of Zuilen op het Spelbord herschikken, waarbij je alle beperkingen negeert.

Era I #1 (Prophecy card)

„Zeeën Komen Samen bij de Kaden van het Lot”

Era I #2 (Prophecy card)
„Tweeledige Beproevingen Smeden het Staal van het Lot”

Era I #3 (Prophecy card)
„In de Greep der Hoplieten, het Zaad van Roem”

Era I #4 (Prophecy card)
„Goddelijk Gefluister door Heilige Muren”

Era I #5 (Prophecy card)
„Schaduwen Geworpen door Versterkte Macht”

Era I #6 (Prophecy card)
„Marktgefluister van Triomf”

Era I #7 (Prophecy card)
„Eenzame Zuilen Wenken de Overwinning”

Era I #8 (Prophecy card)
„Onzichtbare Wachters Kondigen Triomf Aan”

Era I #9 (Prophecy card)
„Eenzame Stenen Bewaren de Echo's van Macht”

Era II #10 (Prophecy card)
„Twee Vaartuigen, Gevuld met het Lot”

Era II #11 (Prophecy card)
„Stenen Schildwachten Bewaken Verborgen Waarheden”

Era II #12 (Prophecy card)
„Dapperheid in de Verhalen der Krijgers”

Era II #13 (Prophecy card)
„Gesmede Kielen Voorspellen Heerschappij”

Era II #14 (Prophecy card)
„Falanxen Fluisteren van Rijken”

Era II #15 (Prophecy card)
„Ambachtslieden Kerven het Pad naar Roem”

Era II #16 (Prophecy card)
„Heilige Visioenen bij Tempellicht”

Era II #17 (Prophecy card)
„Weergalmende Strijd Voorspelt Roem”

Era II #18 (Prophecy card)
„Waar Golven en Handel Samenkomen”

Era III #19 (Prophecy card)
„Een Land Gegrepen in de Greep van een Titaan”

Era III #20 (Prophecy card)
„Geef Gehoor aan de Roep van Oorlogsgeschal”

Era III #21 (Prophecy card)
„Hoogvliegende Ambities in Steen Gegoten”

Era III #22 (Prophecy card)
„Erfenis van de Meester-Tacticus”

Era III #23 (Prophecy card)
„Toekomsten Gebouwd op Vreemde Tronen”

Era III #24 (Prophecy card)
„Drievoudige Kroon van Burgerlijke Macht”

Sphinx (Mythology – Demigod)
Sphinx
Raadsel van het Enigma: leg de Sfinx-tegel op een willekeurig Landveld. Zolang de tegel op dat Veld ligt, moeten andere spelers een Actiekaart met de Grondstof van dat Veld afleggen voor elke Landeenheid die zij naar dat Veld verplaatsen of verzetten.

Chimera (Mythology – Demigod)
Chimera
Goddelijke Transmutatie: noem een Grondstof; die is Joker voor deze beurt.

Giant (Mythology – Demigod)
Reus
Gigantische Kracht: verplaats een van je Gebouwen tot 2 Landvelden, waarbij je alle beperkingen negeert.

Centaur (Mythology – Demigod)
Centaur
Paardenlist: Roep deze kaart aan om je Opmarsbeurt te beginnen zonder een Actiekaart te spelen, en verplaats je marker met de klok mee 1-4 Velden op het Rondeel.

Harpy (Mythology – Demigod)
Harpij
Duik van de Adelaar: put een Grondstoffentegel uit met een Zuil van een andere speler, alsof het je eigen Zuil was.

Gorgon (Mythology – Demigod)
Gorgon
Verstenende Blik: kies twee Eenheden van een andere speler. Tijdens deze beurt kunnen deze Eenheden niet verplaatsen.

Dionysios (Mythology – Demigod)
Dionysios
Bedwelmende Invloed: draai een Bevolkingstegel open (als die nog niet open is), neem de beloning ervan, en Verban die daarna.

Icarus (Mythology – Demigod)
Icarus
Gevleugelde Klim: verplaats een van je Landeenheden of Schepen op het Spelbord naar een willekeurig Land- respectievelijk Zeeveld.

Bellerophon (Mythology – Demigod)
Bellerophon
Heldhaftig Rijdier: voer een Vestig-actie uit op één Landveld.

Perseus (Mythology – Demigod)
Perseus
Legendarische Monsterdoder: dwing een andere speler een Mythologiekaart naar jouw keuze af te leggen. Je mag deze kaart Aanroepen alsof je de actieve speler was.

Cyclops (Mythology – Demigod)
Cycloop
Rotsblokworp: kies een van je Zuilen op het Spelbord en verzet die naar een ander Landveld. Je mag 1 Eenheid van een willekeurige speler van dat Veld naar een aangrenzend Veld verplaatsen.

Hydra (Mythology – Demigod)
Hydra
Wisselende Tactieken: verwissel een van je Strategietegels met een open exemplaar van het Spelbord.

Kerberos (Mythology – Demigod)

Kerberos

Blik van Kerberos: voer de vaardigheid uit van een van je afgelegde Actiekaarten. Gebruik deze vaardigheid hoogstens eenmaal per ronde.

Typhon (Mythology – Demigod)

Typhon

Typhons Storm: je mag een willekeurig Schip naar een willekeurige Haven of Zeeveld verplaatsen.

Gryffin (Mythology – Demigod)

Griffioen

Hoogvliegend Bevel: je mag 2 van je Eenheden vanaf hetzelfde Veld verplaatsen, tot 2 Velden ver.

Ekhidna (Mythology – Demigod)

Ekhidna

Gedaanteverwisselaar: verwissel de plek van 2 Landeenheden op het Spelbord die aan dezelfde speler toebehoren.

Minotaur (Mythology – Demigod)

Minotaurus

Labyrintische Smederij: voer een Bouw-actie uit op een willekeurig Landveld, met 1 Grondstof korting.

Nymph (Mythology – Demigod)

Nimf

Bosbetovering: je mag gratis een willekeurige Personagekaart uit het Verwervingsgebied nemen.

Sirens (Mythology – Demigod)

Sirenen

Roep der Sirenen: kies een Landveld. Je mag een willekeurig aantal Landeenheden van één speler vanaf aangrenzende Velden naar het gekozen Veld verplaatsen.

Lotus Eaters (Mythology – Demigod)

Lotuseters

Betoverende Lethargie: annuleer de vaardigheid van een Actiekaart die door een andere speler is gebruikt.

Kirke (Mythology – Demigod)

Kirke

Zwijnenspreuk: kies een Landeenheid van een andere speler. Die kan niet verplaatsen, draagt 0 Kracht bij en heeft geen speleffect tot het begin van je volgende beurt.

Orpheus (Mythology – Demigod)

Orpheus

Harmonische Bedaring: kies een Landveld. Verlaag de Kracht van alle Landeenheden op dat Veld tot 1 tot het begin van je volgende beurt.

Theia (Mythology – Titan)

Titanin van het Licht

Lichtend Bevel: kies een Regio. Deze beurt mag je alle Zuilen in die Regio uitputten alsof het je eigen Zuilen waren.

Okeanos (Mythology – Titan)

Titaan van de Zee

Sterfelijke Verbanning: stuur het Schip van een andere speler van het Spelbord terug naar de laagste beschikbare plek met het bijbehorende icoon op het Spelersbord van die speler.

Iapetos (Mythology – Titan)

Titaan van de Sterfelijkheid

Sterfelijke Verbanning: stuur de Landeenheid van een andere speler van het Spelbord terug naar de laagste beschikbare plek met het bijbehorende icoon op het Spelersbord van die speler.

Phoebe (Mythology – Titan)

Titanin van de Profetieën

Inzicht van het Orakel: Verban een open Profetiekaart, draai dan de volgende Profetiekaart (indien aanwezig) in die Regio open.

Atlas (Mythology – Titan)

Titaan van de Volharding

Aardschudder: kies een Regio en verplaats een willekeurige selectie van de Eenheden, Gebouwen, Zuilen en Belegeringstegels daarin, elk naar een aangrenzend Landveld. Je mag ook alle genoemde stukken verplaatsen.

Krios (Mythology – Titan)

Bewaker van de Hemelen

Hemelse Verstrooiing: stuur de Zuil van een andere speler van het Spelbord terug naar de laagste beschikbare plek met het bijbehorende icoon op het Spelersbord van die speler.

Hyperion (Mythology – Titan)

Titaan van de Zon

Zonnevernietiging: stuur het Gebouw van een andere speler van het Spelbord terug naar de laagste beschikbare plek met het bijbehorende icoon op het Spelersbord van die speler.

Koios (Mythology – Titan)

As der Hemelen

Hemelse Verplaatsing: verplaats een willekeurige Stad op het Spelbord naar een aangrenzend Landveld, waarbij je alle beperkingen negeert.

Kronos (Mythology – Titan)

Meester van de Tijd

Tijdsmanipulatie: voer een willekeurige Rondeelactie uit zonder een kaart te spelen en zonder je marker te verplaatsen.

Prometheus (Mythology – Titan)

Titaan van Vooruitziendheid en Listigheid

Eeuwig Inzicht: voer een Statuscontrole uit.

Epimetheus (Mythology – Titan)

Titaan van Achterafwijsheid

Wijsheid Achteraf: trek 3 kaarten, leg dan een willekeurige kaart uit je hand bovenop je deck.

Mnemosyne (Mythology – Titan)

Titanin van het Geheugen

Tijdloze Herinnering: haal tot twee kaarten naar keuze uit je aflegstapel en voeg ze toe aan je hand.

Rheia (Mythology – Titan)

Titanin van Vruchtbaarheid en Moederschap

Moederlijke Zegen: alle Hoplieten dragen deze beurt 0 Kracht bij.

Tethys (Mythology – Titan)

Titanin van Zoet Water

Hernieuwing van de Lente: neem een Aanvulbeurt, waarin je deze kaart niet mag Activeren.

Gaia (Mythology – Titan)

Moeder Aarde

Gave der Aarde: ruil een van je Mythologiekaarten met een andere speler (inclusief deze kaart), waarbij hun Aangeroepen/Geactiveerde toestand behouden blijft.

Themis (Mythology – Titan)

Titanin van de Gerechtigheid

Weegschalen der Herverdeling: verzet een willekeurig aantal Landeenheden naar een Landveld, tot de Kracht van minstens twee spelers op dat Landveld gelijk is.

Zeus (Mythology – Olympian)

koning der goden

Goddelijk Gezag: Verban een Stad op een Landveld dat je Beheerst.

Poseidon (Mythology – Olympian)

god der zeeën

Vloedgolf: kies een speler. Je mag al zijn Schepen of een deel daarvan, elk eenmaal, verplaatsen. Deze Schepen kunnen niet verplaatsen tot je volgende beurt.

Hera (Mythology – Olympian)

koningin der goden

Omhelzing der Eenheid: Zet gratis een Landeenheid in op een Veld met een van je Steden.

Athena (Mythology – Olympian)

godin der wijsheid

Goddelijke Strateeg: vorder gratis één stap op een willekeurig spoor.

Apollo (Mythology – Olympian)

god van licht en profetie

Goddelijke Inspiratie: neem een open Strategietegel van het Spelbord en leg die op deze kaart. Wanneer je deze kaart Activeert of aflegt, verwijder die Strategietegel uit het spel.

Aphrodite (Mythology – Olympian)

godin der liefde

Onweerstaanbare Charme: leg de Aphrodite-tegel onder een willekeurige Landeenheid op het Spelbord; die Eenheid wordt behandeld als een van jouw kleur tot deze kaart wordt Geactiveerd of afgelegd (verwijder dan de tegel).

Hermes (Mythology – Olympian)

bode der goden

Behendigheid van de Bode: neem een willekeurige 2 van je Landeenheden van het Spelbord en verzet ze naar één Landveld naar keuze.

Demeter (Mythology – Olympian)

godin van de oogst

Rijke Oogst: produceer deze beurt dubbele Grondstoffen wanneer je een Grondstoffentegel uitput met een Zuil.

Ares (Mythology – Olympian)

god van de oorlog

Leg de Ares-tegel op een willekeurig Veld. Je hebt 5 extra Kracht op dat Veld tot deze kaart wordt Geactiveerd of afgelegd (verwijder dan de tegel).

Hades (Mythology – Olympian)

koning der onderwereld

Bevel der Onderwereld: neem een willekeurige Verbannen kaart terug in je hand, en je mag onmiddellijk haar vaardigheid gebruiken.

Persephone (Mythology – Olympian)

koningin der onderwereld

Sluier der Schaduwen: vervul een Profetiekaart, als je aan de voorwaarden ervan voldoet.

Artemis (Mythology – Olympian)

godin van de jacht

Verzameling der Jageres: neem tot 2 Personagekaarten gratis uit het Verwervingsgebied in je hand.

Hephaistos (Mythology – Olympian)

god van vuur en smederij

Zegen der Smederij: voor de rest van deze beurt en tot het begin van je volgende beurt dragen je Landeenheden elk 1 extra Kracht bij.

Hestia **(Mythology – Olympian)**

godin van de haard

Heiligdom van Vrede: leg de Hestia-tegel in een willekeurige Regio. Zolang de Hestia-tegel daar ligt, mogen er geen Belegerings- of Schermutselingstegels aan de Regio worden toegevoegd, en mag je je niet op haar Landvelden Vestigen.

Nike **(Mythology – Olympian)**

godin van de overwinning

Fundament van Triomf: Bouw een Stad op een Landveld dat je Beheerst.

Asclepius **(Mythology – Olympian)**

god van de genezing

Heiligdom der Genezing: Roep deze kaart aan om de verwijdering van een van je Eenheden te annuleren.